

## Aufgabenblatt C3: Betragsgleichungen

Welche Fertigkeiten werden im Einzelnen auf diesem Blatt trainiert?

- Beträge definieren
- Einfache Betragsgleichungen
- Betragsfunktionen skizzieren

### Aufgabe 1: Beträge auflösen

(1)	$ x + 4  =$	(4)	$ \sqrt{x} - 2  =$
(2)	$ x^2 + 2x  =$	(5)	$ 2^x - 8  =$
(3)	$ -2 \sin x  =$ (nur $0 \leq x \leq 2\pi$ )	(6)	$ \ln(x + 1)  =$

### Aufgabe 2: Lösen von Betragsgleichungen

a)

(1)	$ x - 3  = 6$	(4)	$ x^2 + 2x  = 8$
(2)	$ 3 + 2x  = 4$	(5)*	$ x^2 - 6x + 1  = 8$
(3)	$ x - 8  = -2$	(6)	$ (x - 2)^2  = 16$

b)

(1)	$ x - 4  = 2x + 1$	(3)	$x -  x + 3  = 3(x + 2)$
(2)	$2 \cdot  x - 4  - 6x = -2$	(4)	$\frac{2x - 1}{ x - 2 } = 4$

c)

(1)	$ 2x  =  x - 1 $	(2)	$ x - 1  +  x + 5  = 6$
-----	------------------	-----	-------------------------

### Aufgabe 3: Betragsfunktionen

Skizziere folgende Funktionsgraphen. An welcher Stelle  $x_0$  entsteht der „Knicke“?

$f(x) =  x - 2 $	$h(x) =  (x + 3)^3 $	$l(x) =  \ln x $
$g(x) =  x^2 + 2x - 3 $	$k(x) =  \sqrt{x} - 4 $	$m(x) =  2^x - 1 $

**Lösungen: (Angaben ohne Gewähr, bei Unklarheit bitte nachfragen)**

1.

(1)	$ x + 4  = \begin{cases} x + 4, & x \geq -4 \\ -x - 4, & x < -4 \end{cases}$	(4)	$ \sqrt{x} - 2  = \begin{cases} \sqrt{x} - 2, & x \geq 4 \\ -\sqrt{x} + 2, & 0 < x < 4 \end{cases}$
(2)	$ x^2 + 2x  = \begin{cases} x^2 + 2x, & (-\infty, -2] \text{ und } [0, \infty) \\ -x^2 - 2x, & -2 < x < 0 \end{cases}$	(5)	$ 2^x - 8  = \begin{cases} 2^x - 8, & x \geq 3 \\ -2^x + 8, & x < 3 \end{cases}$
(3)	$ -2 \sin x  = \begin{cases} 2 \sin x, & 0 \leq x \leq \pi \\ -2 \sin x, & \pi \leq x \leq 2\pi \end{cases}$	(6)	$ \ln(x + 1)  = \begin{cases} \ln(x + 1), & x > -1 \\ -\ln(x + 1), & -1 < x < 0 \end{cases}$

2. a)

(1)	$x - 3 = \pm 6$ $x = \pm 6 + 3, \quad \mathcal{L} = \{-3; 9\}$	(4)	$ x^2 + 2x  = 8$ Fall 1 für $x \geq 0 \vee x \leq -2$ und $x^2 + 2x \geq 0$ : $x^2 + 2x - 8 = 0, \quad x_1 = 2, \quad x_2 = -4, \quad \mathcal{L} = \{-4; 2\}$ Fall 2 $x > -2 \wedge x < 0$ und $-(x^2 + 2x) < 0$ : $-x^2 - 2x - 8 = 0$ , keine Lösung
(2)	$3 + 2x = \pm 4$ $x = \frac{\pm 4 - 3}{2}, \quad \mathcal{L} = \left\{-\frac{7}{2}; \frac{1}{2}\right\}$	(5)*	$ x^2 - 6x + 1  = 8$ Definitionsbereich für Fall 1 und 2: $x^2 - 6x + 1 = 0$ , $x_1 = 3 - 2\sqrt{2}, \quad x_2 = 3 + 2\sqrt{2}$ , $ x^2 - 6x + 1  - 8 = 0$ Fall 1 für $x \geq 3 + 2\sqrt{2} \vee x \leq 3 - 2\sqrt{2}$ : $x^2 - 6x + 1 \geq 0, \quad x^2 - 6x - 7 = 0$ , $x_{1,2} = 3 \pm \sqrt{9 + 7}, \quad x_1 = -1, \quad x_2 = 7$ Fall 2 für $x > 3 - 2\sqrt{2} \wedge x < 3 + 2\sqrt{2}$ : $x^2 - 6x + 1 < 0, \quad x^2 - 6x + 9 = 0$ , $(x - 3)^2 = 0, \quad x_3 = 3, \quad \mathcal{L} = \{-1; 3; 7\}$
(3)	$ x - 8  = -2, \quad \mathcal{L} = \{ \}$		
(6)	$ (x - 2)^2  = 16, \quad \mathcal{L} = \{-2; 6\}$		

2. b)

(1)	Fall 1 für $x \geq 4$ : $x - 4 = 2x + 1, \quad x = -5$ (keine Lösung) Fall 2 für $x < 4$ : $-x + 4 = 2x + 1, \quad x = 3, \quad \mathcal{L} = \{3\}$	(3)	Fall 1 für $x \geq -3$ : $x - x + 3 = 3x + 6, \quad x = -1$ Fall 2 für $x < -3$ : $x - (-x - 3) = 3x + 6$ , $x = -3, \quad \mathcal{L} = \{-1\}$
(2)	Fall 1 für $x \geq -6$ : $2x + 12 - 6x = -2, \quad x = 3,5$ Fall 2 für $x < -6$ : $-2x - 12 - 6x = -2, \quad x = -\frac{5}{4}$ $\mathcal{L} = \{3,5\}$	(4)	$D = \mathbb{R} \setminus \{2\}$ Fall 1 für $x > 2$ : $2x - 1 = 4x - 8, \quad x = -3,5$ Fall 2 für $x < 2$ : $2x - 1 = -4x + 8$ , $x = -\frac{3}{2}, \quad \mathcal{L} = \{-1,5; 3,5\}$

## 2. c)

(1)	Fall 1 für $x \geq 0$ : Fall 1a für $x \geq 1$ : $2x = x - 1$ , $x = -1$ , keine Lsg., da nicht $\geq 1$ Fall 2 für $x < 0$ : Fall 2a für $x \geq 1$ : Außerhalb des gesuchten Bereichs	Fall 1b für $x < 1$ : $2x = -x + 1$ , $x = \frac{1}{3}$ Fall 2b für $x < 1$ : $-2x = -x + 1$ , $x = -1$ , $\mathcal{L} = \left\{-1; \frac{1}{3}\right\}$
(2)	Fall 1 für $x \geq 1$ : Fall 1a für $x \geq -5$ : $x + x + 5 = 7$ , $x = 1$ Fall 2 für $x < 1$ : Fall 2a für $x \geq -5$ : $-x + x + 5 = 5$ , $5 = 5$ w. A.	Fall 1b für $x < 5$ : außerhalb des gesuchten Bereichs Fall 2b für $x < 5$ : $-x - (x + 5) = 5$ , $x = -5$ , keine Lsg., $\mathcal{L} = \{x \mid -5 \leq x \leq 1\}$

## 3.

$f(x)$ : Knick bei $x_0 = 2$ $g(x)$ : Knick zwischen $x_1 = -3$ und $x_2 = 1$	$h(x)$ : Knick bei $x_0 = -3$ $k(x)$ : Knick bei $x_0 = 16$	$l(x)$ : Knick bei $x_0 = 1$ $m(x)$ : Knick bei $x_0 = 0$
---	--	--